

II. Informe Trimestral de los Avance y Logros del año 2021

Trimestre 2:	T2-Abril-Junio 2021
Fecha	7/7/2021
Título del Proyecto o Programa	Proyecto “1.19 Diseño de software educativo basado en la guía Lecturas Divertidas para ti” del Programa de Investigación de los procesos de Enseñanza-Aprendizaje Escolar (PIPREA)
Departamento Responsable:	Investigación de Aprendizajes
Responsable del Proyecto	Dinorah de Lima
Cargo	Encargada Investigación de Aprendizaje
Fecha de inicio:	Enero 2021
Fecha de término:	Noviembre 2021
Está programado en el POA (Si/No)	Si
Estado del proyecto	En ejecución
Estado del proyecto %	10%
Avances y Logros	
Este proyecto está en proceso de definición de los acuerdos para un convenio específico con la Organización de Estados Iberoamericanos para la Educación, la Ciencia y la Cultura (OEI) para ser desarrollado con el apoyo técnico, administrativo y presupuestario de esta institución. Debido a los procesos de acuerdos entre las instituciones involucradas, el proyecto se	
Apoyo al pacto Educativo	
Este proyecto tributa al compromiso 3.1.3 Desarrollar estrategias para asegurar el ingreso oportuno, la reinserción y la superación de la exclusión y el abandono escolar ya que permite generar alternativas de recursos que contribuye con la inserción del estudiante a la cultura tecnológica. Al contar con diferentes medios para el aprendizaje, la escuela puede atender diferentes necesidades estilos de aprendizaje que presentan los estudiantes, el software permitirá tanto el aprendizaje individual como el cooperativo. Las escuelas tendrán acceso gratuito a dicho software desde el portal del IDEICE y del MINERD.	
Metas Físicas (Entregables según su PEI 2021)	
Número de investigaciones financiadas y finalizadas	
Metas Físicas (Entregables según su POA 2021)	
1 informe final	
Identificación de los Riesgos	
Riesgo Estratégico y Riesgo económico	
Evaluación del Riesgo:	
Impacto	
Medio	
Probabilidad	
Medio (31-70%)	

Respuesta al Riesgo:

c) Compartir el riesgo

Acciones de Mitigación el Riesgo

Colaboración de la Dirección General de Educación Primaria y de la Dirección General de Currículo del MINERD para, en conjunto, identificar la posibilidad de que dichos proyectos se lleven a cabo por medios virtuales o presenciales con los centros educativos que han iniciado la docencia. También se estará evaluando las fechas idóneas de implementación según el nuevo calendario escolar que se ha modificado por la pandemia. Se redefinió la entrega del software terminado para el próximo año. Debido a los inconvenientes, para este año se diseñará y evaluará una versión preliminar como requisito para la versión final del software. Aclarar que este proyecto va dirigido a casos específicos de estudiantes del Segundo Ciclo del Nivel Primario que requieren de apoyos complementarios a las clases regulares para apoyarlos a concluir su alfabetización inicial.

a) Lista de evidencias

Actividad	Evidencia
1.19 Diseño de software educativo basado en la guía Lecturas Divertidas para ti	N/A

ANEXAR EVIDENCIAS: invitación, acta de reuniones, informe, correos, lista de asistencia, fotografía, publicaciones, nota de prensa, entre otras.

b) Ejecución de Plan de Acción



Dinorah de Lima Jiménez
Directora del Programa de Investigación de los
Procesos de Enseñanza-Aprendizaje Escolar
(PIPREA)

